

Nachtrag IV zu den 'Kugelagglomerationen'

Mit Programm gefundene Kugel-Agglomerationen, „errüttelte Agglomerationen“

Siehe (Hugo Pfoertner, Martin Erren):

<http://www.randomwalk.de/sphere/incube/spheresincube.html>

<http://www.randomwalk.de/sphere/insphr/ylspheresinsphr.html>

Koordinaten

<http://www.randomwalk.de/sphere/insphr/ylspheresinsphr.html>

Symmetrie Gruppen

<http://www.randomwalk.de/sphere/insphr/ylsphinsphsyms.txt>

Radien

<http://www.randomwalk.de/sphere/insphr/spisbest.txt>

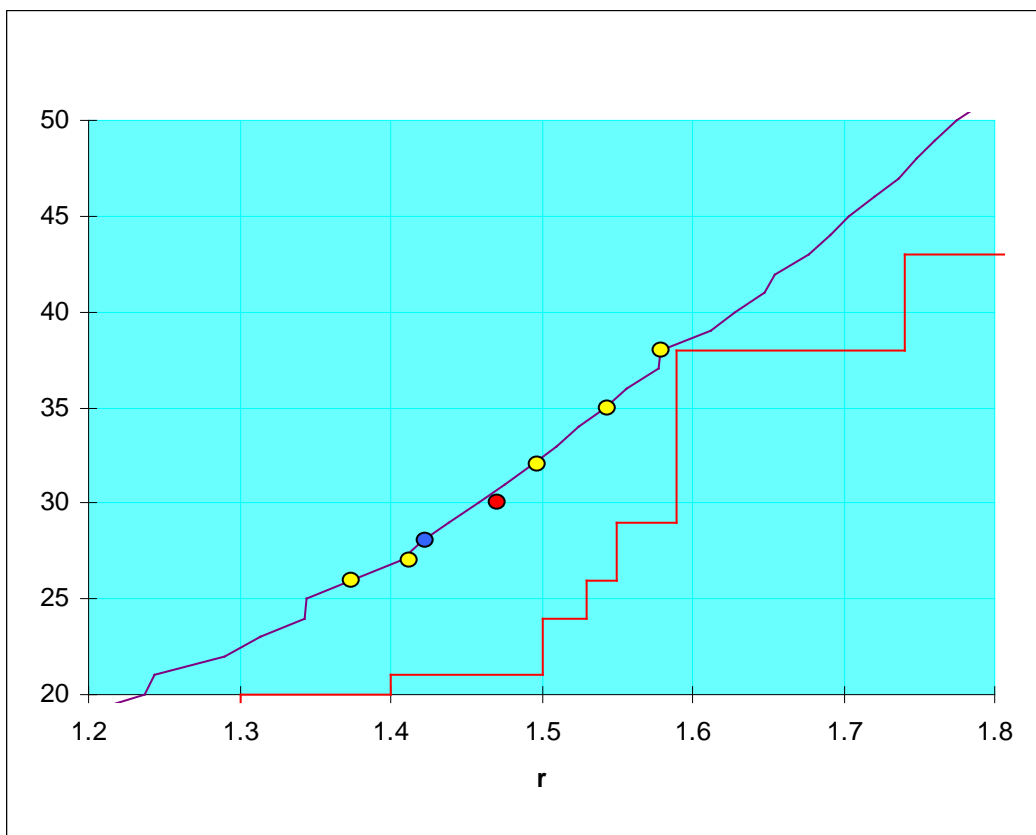
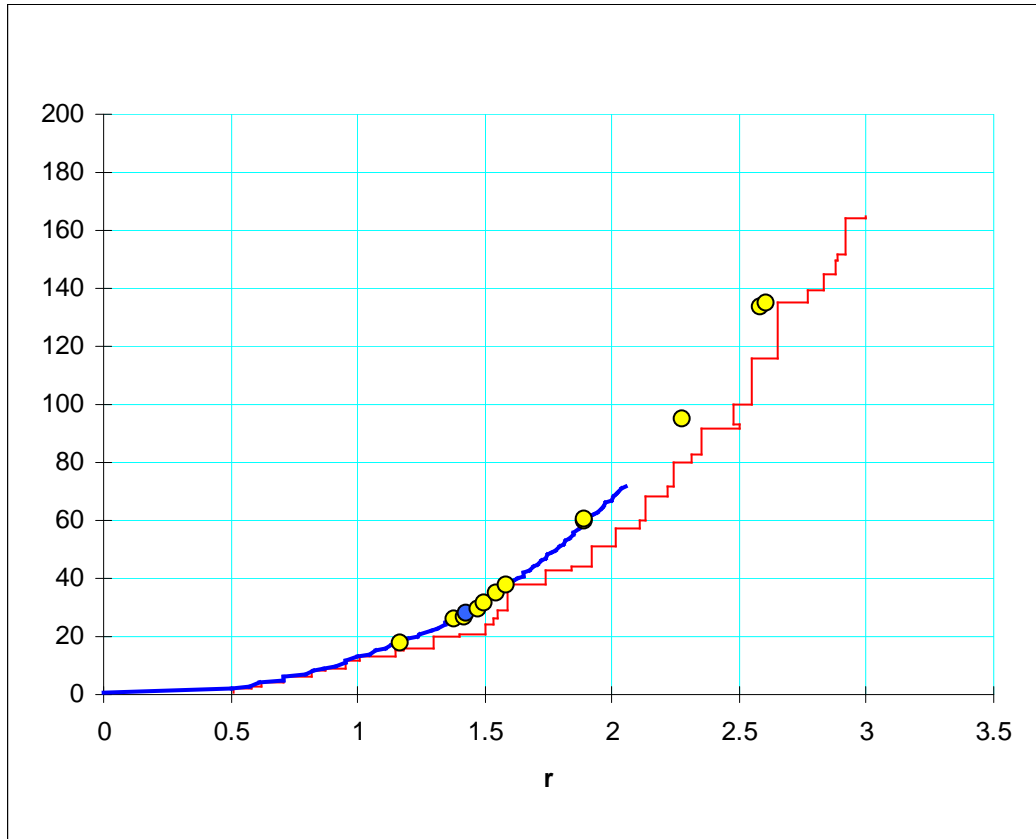
Es werden höchstens 72 Kugeln gerechnet und gezeigt.

Darstellung Anzahl Kugeln von Durchmesser 1 versus Radius der Kugel, die alle Zentren enthält.

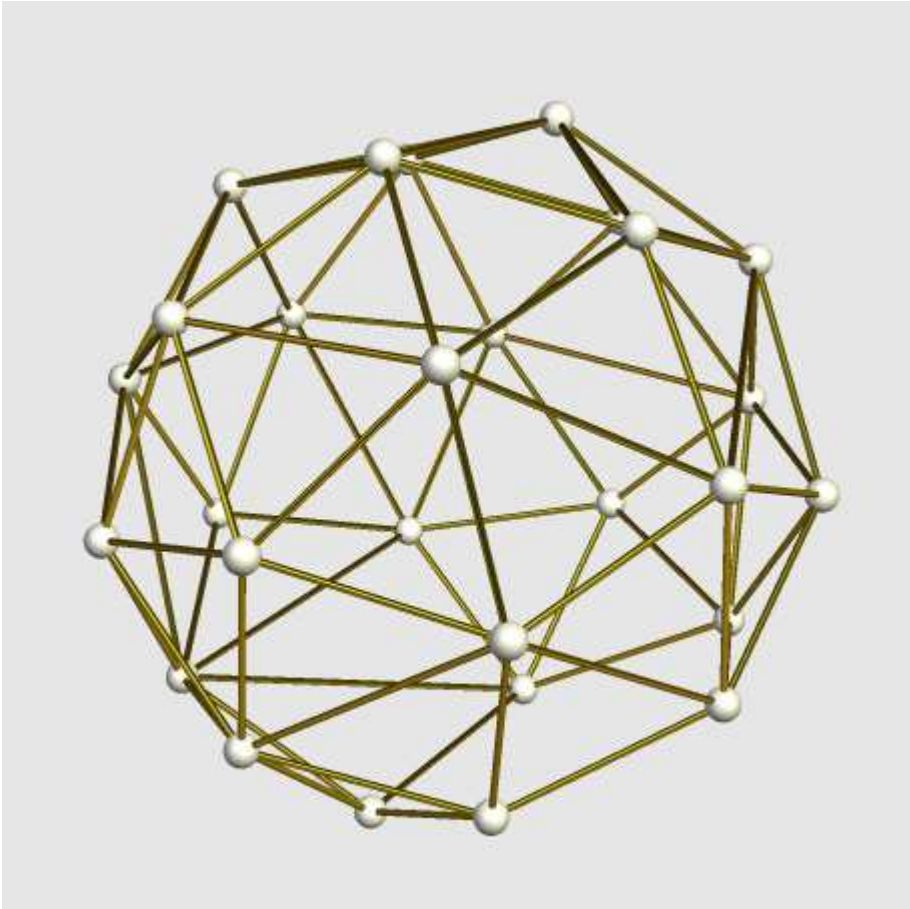
Treppe = Ausschnitte aus Kfz

Kreise = Bernal

Ausgezogene Kurve = Pfoertner-Agglomerationen

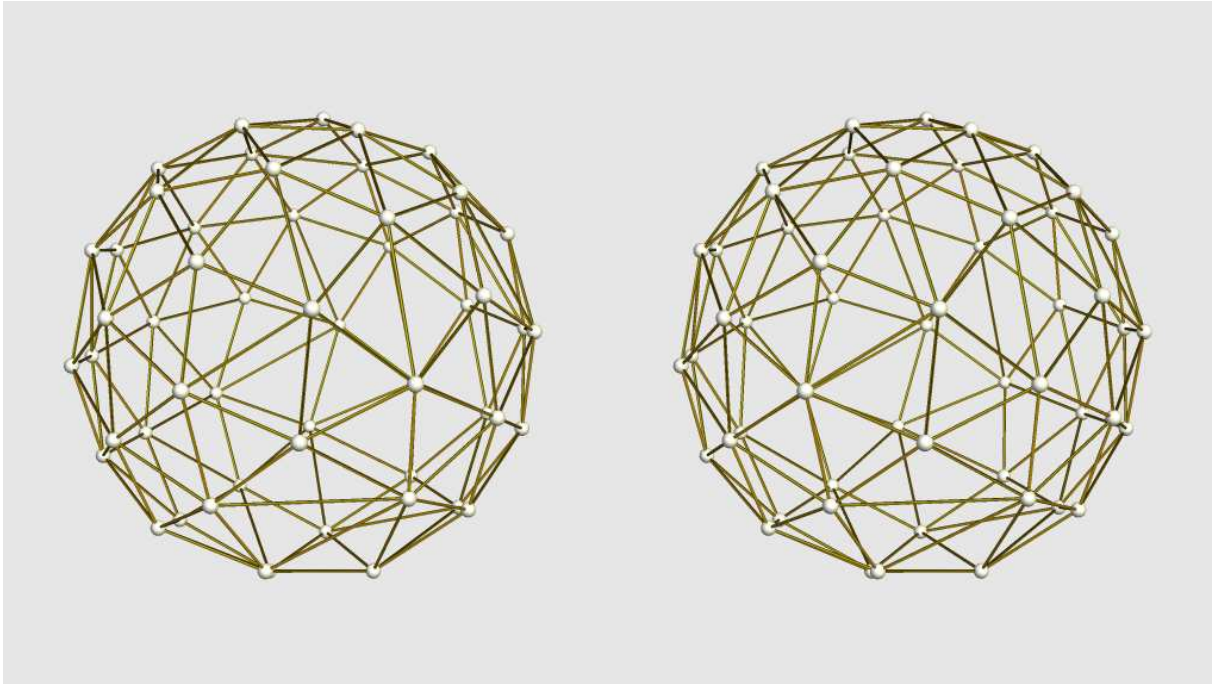


Der sehr schöne 32-Kugler von Bernal mit Symmetrien (1.4964) wird knapp unterboten durch die durch das Programm er-rüttelte Lösung (1.4938) :

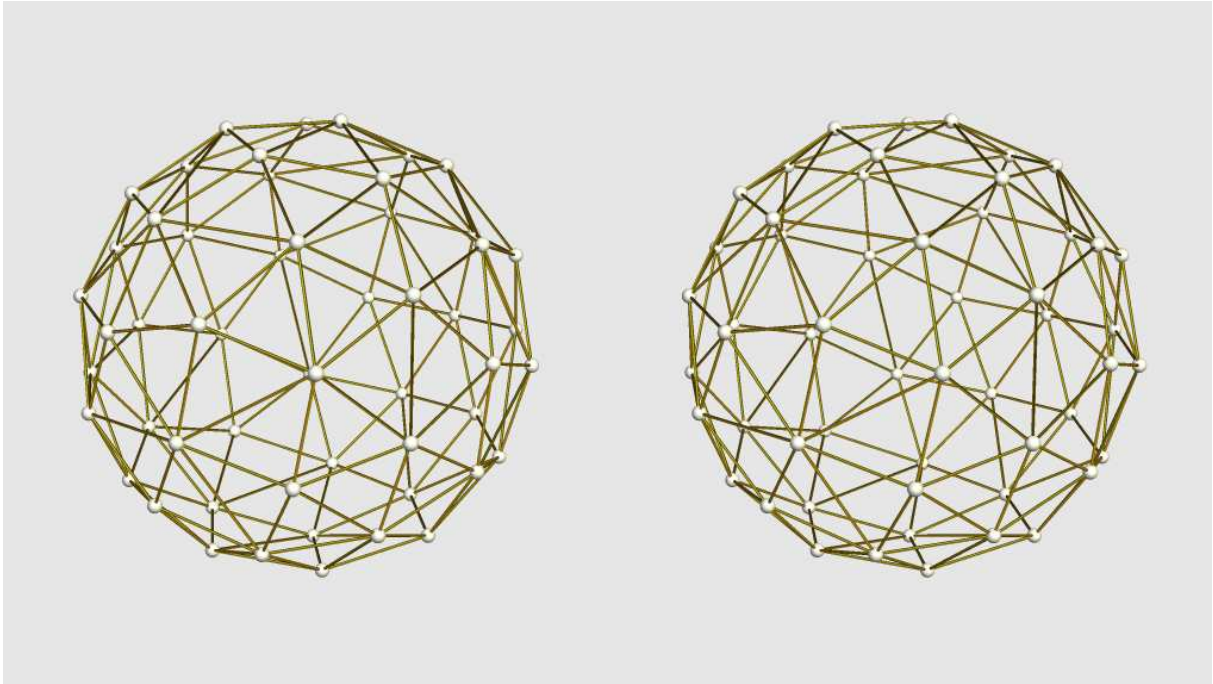


Andere Fälle (crossed-eye stereo):

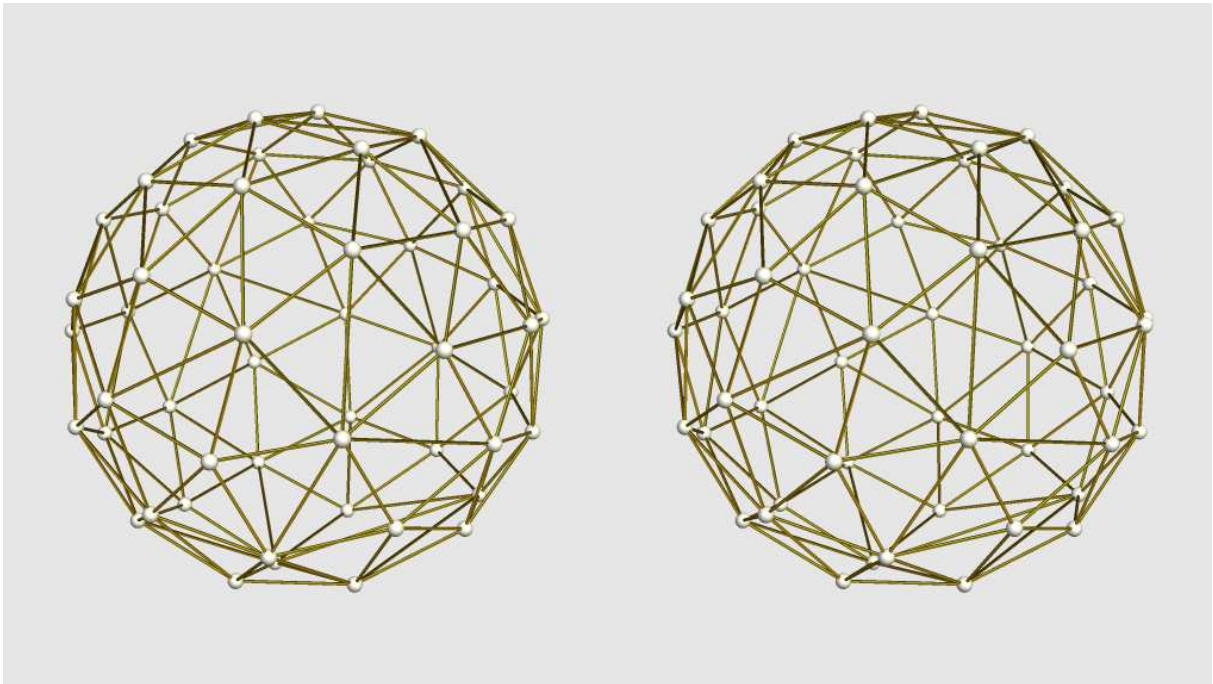
72



71



70



69

